

Sakk (kezdő, U1200) és Sakk (újrakezdő, U1500)

Tantárgyi leírás

Helyszín: C épület

Oktató: Lits Benedek, Szekeres János

Cél: A sakk alapjainak megismerése, a sport népszerűsítése, a Corvinus Egyetem sakkozói közösségének kialakulásához szükséges környezet megteremtése. A megnyitás, a középjáték és a végjáték céljainak megértése, a játék során kialakuló pozíciók elemzésének gyakorlása. A játékerő fejlesztése egyszerűbb feladványok egyéni, majd közös megoldásával, a megoldás menetének lépésről-lépésre történő átbeszélésével, végső soron az élvezhető játékhoz szükséges ismeretek és készségek elsajátítása és fejlesztése.

Az óra menete: Az óra két részből áll. Az első részben röviden ismertetésre kerül a tanmenetben az adott hétre ütemezett témakör, ezt követően a hallgatók gyakorlati példákon, feladványokon keresztül sajátíthatják el az elméleti részben tárgyalt technikákat. Az óra második felében a hallgatók tudásuk szintjének megfelelően párokat alkotnak, majd gyakorló partikat játszanak egymással, a partik végeztével a kritikus pontokat, hibákat egymással és az oktatóval átbeszélnek.

Kurzusjelentkezés: Amennyiben csak a szabályokkal vagy tisztában, kifejezetten új vagy ebben a sportágban, esetleg még csak most ismerkedni meg a játékkal, a kezdő kurzusra jelentkezzen. Ha egy ideje sakkozol, akár online, netán már gyerekkorodban is voltak kisebb sikereid, a haladó csoportba várunk.

Tematika heti bontásban:

	Téma	Kezdő	Újrakezdő
1	Bevezetés, szabályok, alapfogalmak tisztázása	Sakk alapszabályai, figurák pontértéke, figurák ismervei Anyag-Tér-Idő, Megnyitás-Középjáték-Végjáték összefoglalva Szárnyak és centrum, a legjobb lépés kereséséről	
2	Alapvető matt-technikák 1.	Mattadás 1 vezérrel, 2, illetve 1 bástyával	Mattadás huszárral és futóval
3	Alapvető matt-technikák 2.	Matt ismétlések	Összetett nehéztiszt-végjátékok
4	Taktikai motívumok 1. Haladó bástyavégjátékok 1.	A taktika alapvetései, villa és kötés	Philidor-állás bevezető
5	Taktikai motívumok 2. Haladó bástyavégjátékok 2.	Felfedéses támadás, kettős sakk	Lucena és Philidor végjátékok
6	Stratégiai előny	Kifejlődés minden tiszttel	A 6. soron lévő gyalog

7	Tervek-ellentervek	Terv készítése	Legjobb terv kiválasztása
8	Gyalogvégjátékok 1.	Gyalogvégjátékok, áttörés	Végjáték ismeretek érvényesítése
9	Állásértékelés	Gyalogláncok, gyalogszigetek	Versenyjátszmák elemzése
10	Gyalogvégjátékok 2.	Komplexebb gyalogvégjátékok	Gyalogvégjátékok, oppozíció
11	Megnyitáselmélet 1.	Megnyitások alapjai, nyílt, félig nyílt, zárt megnyitások rövid bemutatása	Gyakori megnyitási hibák
12	Megnyitáselmélet 2.	Felkészülés a szimultánra A megnyitásokról	
13	Tanultak összefoglalása, ismétlés	A félév tapasztalatainak átbeszélése Négykezes szimultán	